



Città di Venezia

GARA N. 15/2020: Global Service per servizio alberghiero, ristorazione ed animazione al Centro Morosini e al Centro Mocenigo dal 25/05/2020 al 30/09/2020. Lotto 1: CIG 8238530A05, Lotto 2 CIG 8238535E24

Informazioni sulla gara	
ID	137
Tipologia di gara:	Procedura aperta
Criterio di valutazione:	Economicamente più vantaggiosa
Lotti:	3
CPV:	55241000-1
Protocollo:	137029
CIG:	L-00000006
Atto di riferimento:	determinazione n. 36 del 6/3/2020 dell'Istituzione Centri di Soggiorno
RUP:	silvia grandese
Stato:	Vedi stato lotti
Soggetto aggiudicatore:	Città di Venezia
Centro di costo:	Servizio Gare e contratti
Destinatario fornitura/servizio:	Servizio di sistema

Date pubblicazione e scadenza	
Data inizio partecipazione:	11 marzo 2020 12:00:00
Termine ultimo per la presentazione di quesiti:	21 marzo 2020 12:00:00
Data scadenza:	30 marzo 2020 12:00:00

Documenti richiesti ai partecipanti - Documentazione amministrativa

Domanda di partecipazione
Documento di Identità
Contributo ANAC
Cauzione - Fidejussione
Eventuali documenti integrativi
passoe
sopralluogo
avvalimento
certificazione iso
raggruppamento / consorzio
certificazione bollo

Documenti richiesti ai partecipanti - Offerta economica

Offerta economica
Eventuali documenti integrativi

Documentazione gara

Bando di gara
bando di gara con protocollo
elaborati di gara
RETTIFICA CON PG
RETTIFICA FRIMATA DIGITALMENTE
2° AVVISO DI RETTIFICA CON PG
2° AVVISO DI RETTIFICA FIRMATO DIGITALMENTE
PLANIMETRIE LOTTO 1 MOROSINI
PLANIMETRIE LOTTO 2 MOCENIGO

Lotti

N° - CIG	Oggetto
1 - 8238530A05	Lotto n. 1: a) Servizio alberghiero, di ristorazione e di animazione al Centro Morosini, via Alberoni 51, Venezia-Lido
2 - 8238535E24	Lotto n. 2: a) Servizio alberghiero, di ristorazione e animazione al Centro Mocenigo, Lorenzago di Cadore (BL)
3 -	[DUP]Lotto n. 1: a) Servizio alberghiero, di ristorazione e di animazione al Centro Morosini, via Alberoni 51, Venezia-Lido

Documenti richiesti ai partecipanti - Offerta tecnica
Offerta tecnica
Eventuali documenti integrativi